

CURRICOLO DI TECNOLOGIA/INFORMATICA - CLASSE PRIMA -

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> Individuare collegamenti e relazioni. 	<i>VEDERE E OSSERVARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> Saper classificare i materiali in base alle caratteristiche e all'utilizzo. Saper analizzare semplici oggetti, strumenti e macchine di uso comune. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Materiali di uso quotidiano e loro proprietà. ✓ Oggetti, strumenti e macchine di uso comune (in collegamento con i contenuti del curricolo di Scienze). 	<p>Esplorare gli oggetti di uso quotidiano e individuarne le funzioni.</p> <p>Essere in grado di riconoscere la funzione principale e la struttura di semplici manufatti.</p>
COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> Agire in modo autonomo 	<i>PREVEDERE ED IMMAGINARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> Saper accendere e/o spegnere il computer. Saper entrare ed uscire correttamente dai diversi programmi usati. Saper realizzare semplici diagrammi di flusso. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Il procedimento di accensione e di spegnimento del computer. ✓ Primi elementi di Word, paint, giochi didattici. ✓ Introduzione di semplici diagrammi di flusso. 	<p>Iniziare a riconoscere le caratteristiche e le funzioni della tecnologia attuale.</p> <p>Produrre semplici rappresentazioni grafiche di azioni quotidiane.</p>

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> • Imparare ad imparare 	<p><i>INTERVENIRE E TRASFORMARE</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Saper riconoscere le varie parti del computer in base alla loro funzione e saperne utilizzare alcune. - Saper usare semplici applicazioni informatiche: Tux Paint, videoscrittura. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Il mouse: tasti, gestione del cursore, scroll. ✓ La tastiera: le lettere, i numeri, alcuni tasti funzione principali. ✓ CPU e alcune periferiche. ✓ Video scrittura e disegno libero. 	<p>Riconoscere lo strumento informatico nelle sue componenti essenziali.</p> <p>Usare semplici applicazioni informatiche.</p>